



Olá Escuteiros, bem-vindos ao nosso ACAGRUP.

Esta é a vossa nação rumo ao universo mágico do mundo Avatar dos 4 elementos. Mas antes de partirmos vocês têm algumas coisas para fazer antes da nossa Grande Aventura.

O Mundo de Avatar está dividido em quatro nações: a **Tribo da Água**, o **Reino da Terra**, a **Nação do Fogo** e os **Nômades do Ar**. Cada nação é culturalmente única e associada a uma das Artes de Dobra. Uma distribuição uniforme do poder entre as quatro nações preserva o equilíbrio no mundo e uma queda ou aumento na força de uma nação pode gerar um desequilíbrio disruptivo.

"As pessoas do Reino da Terra são diversas e fortes. Elas são persistentes e duradouras. A terra é o elemento da substância."

Curiosidades da vossa nação:

- As pessoas do Reino da Terra são orgulhosas e fortes; obstinadas e trabalhadoras, elas geralmente aderem a uma filosofia de coexistência pacífica e cooperação com as outras nações do mundo.
- Características de Terra: praticidade, capacidade de realização e de lidar com a realidade

Tarefas para a vossa nação:

- a. Nomear um líder e um sub-líder.
- b. Criar o vosso melhor grito e lema, bandeirola e caracterização.
- c. Em campo vão ter de construir a vossa **Capital do Reino da Terra** com pórtico, mesa e um porta-estandarte (no mínimo). **Preparem os vossos planos de construção em equipa!**



Aparência para a vossa nação:

As cores tradicionais usadas em toda a nação variam nos vários tons de verde e castanho.

Por isso preparem desde já a vossa melhor caracterização. Cada habitante da nação vai precisar **no mínimo 1 t-shirt da cor elementar: VERDE.**



Tarefas adicionais para cada um:

Para além do teu material necessário para o acampamento, cada um precisa de trazer:

- 1 garrafa de plástico PET vazia
- 1 saco de plástico liso (idealmente de cor clara)

Indicações finais para a vossa nação:

Atenção, o caminheiro que se junta à vossa nação será um Earthbender, que irá sempre vos apoiar, seu nome é **SOPH.**

Percam um pouco do vosso tempo esta semana para prepararem tudo isso para podermos tornar o Reino da Terra, a nação mais forte possível e mostrar que os do TERRA é que mandam neste Acagrup!

Quando sentirem dificuldades, peçam apoio do vosso **Earthbender (Caminheiro) e Anciãos/Mestres da terra (Chefes)** presentes em campo.

