



## TRIBO DA ÁGUA

Olá Escuteiros, bem-vindos ao nosso ACAGRUP.

Esta é a vossa nação rumo ao universo mágico do mundo Avatar dos 4 elementos. Mas antes de partirmos vocês têm algumas coisas para fazer antes da nossa Grande Aventura.

O Mundo de Avatar está dividido em quatro nações: a **Tribo da Água, o Reino da Terra, a Nação do Fogo e os Nômades do Ar**. Cada nação é culturalmente única e associada a uma das Artes de Dobra. Uma distribuição uniforme do poder entre as quatro nações preserva o equilíbrio no mundo e uma queda ou aumento na força de uma nação pode gerar um desequilíbrio disruptivo.

*"As pessoas da tribo da água, são capazes de se adaptar a muitas coisas. Eles tem um grande senso de união e amor, que os mantém unidos em tudo. A Água é o elemento da mudança."*

### Curiosidades da vossa nação:

- São pacíficos e esforçam-se para viver em harmonia com a natureza e as outras nações do mundo.
- Viver nas duras condições dos pólos e do pântano tornou as pessoas das Tribos da Água resilientes às dificuldades e respeitosas com o mundo ao seu redor.
- Características de Água: conexão com as próprias emoções e com as dos outros.

### Tarefas para a vossa nação:

- a. Nomear um líder e um sub-líder.
- b. Criar o vosso melhor grito e lema, bandeirola e caracterização.
- c. Em campo vão ter de construir a vossa **Capital da Tribo da Água** com pórtico, mesa e um porta-estandarte (no mínimo).  
**Preparem os vossos planos de construção em equipa!**



## Aparência para a vossa nação:

As cores tradicionais usadas em toda a nação variam nos vários tons de azul.

Por isso preparem desde já a vossa melhor caracterização. Cada habitante da nação vai precisar **no mínimo 1 t-shirt da cor elementar: AZUL.**



## Tarefas adicionais para cada um:

Para além do teu material necessário para o acampamento, cada um precisa de trazer:

- 1 garrafa de plástico PET vazia
- 1 saco de plástico liso (idealmente de cor clara)

## Indicações finais para a vossa nação:

Atenção, o caminheiro que se junta à vossa nação será um Waterbender, que irá sempre vos apoiar, seu nome é **KATARA**.

Percam um pouco do vosso tempo esta semana para prepararem tudo isso para podermos tornar a Tribo da Água, a nação mais forte possível e mostrar que os da ÁGUA é que mandam neste Acagrup!

Quando sentirem dificuldades, peçam apoio do vosso **Waterbender (Caminheiro) e Anciaos/Mestres da água (Chefes)** presentes em campo.

